

# DIRECTIVE POUR LES CONSOLES

## MODE JEU LIBRE ET EN LIGUE

### Entrer les noms des joueurs

1. Peser sur Menu
2. Peser sur Joueur
3. Peser sur Noms
4. Un clavier s'ouvrira lorsque vous peser sur le champ où le nom doit être changé ou entré
5. Taper le nom
6. Peser sur OK

*Répéter les étapes 4 à 6 afin de rentrer le nom de tous les joueurs. Si vous désirez vous pouvez entrer le prénom et le nom de famille si désirée.*

### Replanter les quilles

1. Peser Command
2. Peser Planteur
3. Peser Cycle Complet pour replanter toutes les quilles ou Cycle Partiel pour passer à la prochaine boule.

### Éditer un carreau

1. Peser Éditer
2. Peser le carreau à éditer
3. Peser la boule à éditer
4. Entrer le nouveau total des quilles
5. Peser OK

*Répéter les étapes 3 à 5 afin d'éditer les autres boules.*

### Rejouer un carreau

1. Peser sur Éditer
2. Peser sur le carreau à rejouer
3. Peser sur Rejouer
4. Peser sur OK

*Si l'icône Rejouer n'est pas accessible continuer à jouer tout en suivant l'ordre de jeu à l'écran. Continuer à essayer d'éditer jusqu'à l'icône Rejouer soit accessible.*

### Inter changer des carreaux

1. Peser sur Éditer
2. Toucher le carreau à changer
3. Peser sur Changer
4. Peser sur OK
5. Toucher le carreau à changer avec
6. Peser sur OK

*Vous devez compléter le carreau avant de l'inter changer. Vous ne pouvez pas inter changer un carreau joué et un carreau vide.*

### Sauter un joueur

1. Peser sur Éditer
2. Peser sur le carreau du joueur à sauter

3. Peser sur le nom du prochain joueur  
*Vous pouvez sauter un joueur seulement lorsque que c'est son tour. Une fois que le prochain joueur a joué, on retourne automatiquement au joueur sauté.*

### Mettre un joueur en priorité

1. Peser sur Menu
  2. Peser sur Joueur
  3. Peser sur Priorité
  4. Choisir le joueur à mettre en priorité
  5. Peser sur (Optionnel)
- Si vous choisissez l'option Joueur Pressé et ce joueur va être la seule personne à jouer.

## MODE EN LIGUE SEULEMENT

### Changer le statut d'un joueur

1. Peser sur Menu
2. Peser sur Joueurs
3. Peser sur Statuts/Absent
4. Toucher le statut désiré pour chaque joueur.  
(Absent, A.Substitut, A. Passeur, Déjà Joué, D.J. Passeur)

### Entrer le score final pour un joueur

1. Peser sur Menu
2. Peser sur Joueurs
3. Peser sur Score Final
4. Toucher le champ où le score devrait être entré
5. Entrer le score
6. Peser sur OK

*Répéter les étapes 4 à 6 pour chaque partie.*

### Entrer handicapes de l'équipe

1. Peser sur Menu
2. Peser sur Équipe
3. Peser sur Moyenne d'équipe, Handicapes
4. Toucher le champ pour l'handicapes
5. Entrer l'handicapes pour l'équipe

### Changer l'alignement

1. Peser sur Menu
2. Peser sur Joueurs
3. Peser sur Ordre de jeu
4. Peser sur le nom du joueur à changer
5. Peser sur la flèche où le joueur devrait être
6. Peser sur OK